

(12) DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIÉE EN VERTU DU TRAITÉ DE COOPÉRATION  
EN MATIÈRE DE BREVETS (PCT)

(19) Organisation Mondiale de la Propriété  
Intellectuelle  
Bureau international



(43) Date de la publication internationale  
15 juillet 2004 (15.07.2004)

PCT

(10) Numéro de publication internationale  
**WO 2004/059982 A1**

(51) Classification internationale des brevets<sup>7</sup> : H04N 7/26

(21) Numéro de la demande internationale :  
PCT/FR2003/003846

(22) Date de dépôt international :  
19 décembre 2003 (19.12.2003)

(25) Langue de dépôt : français

(26) Langue de publication : français

(30) Données relatives à la priorité :  
02/16602 20 décembre 2002 (20.12.2002) FR

(71) Déposant (pour tous les États désignés sauf US) :  
FRANCE TELECOM [FR/FR]; 6, place d'Alleray,  
F-75015 Paris (FR).

(72) Inventeurs; et

(75) Inventeurs/Déposants (pour US seulement) : BRAN-  
GOULO, Sébastien [FR/FR]; 9, boulevard Laënnec,

f-35000 Rennes (FR). GIOIA, Patrick [FR/FR]; 3, rue du  
Calvaire, F-35510 CESSON-SEVIGNE (FR). LAURENT,  
Nathalie [FR/FR]; 3, rue des Fraîches, F-35630 VIGNOC  
(FR).

(74) Mandataire : VIDON, P.; Cabinet Vidon, 16B, rue  
Jouanet, BP 90333, F-35703 Rennes Cedex 7 (FR).

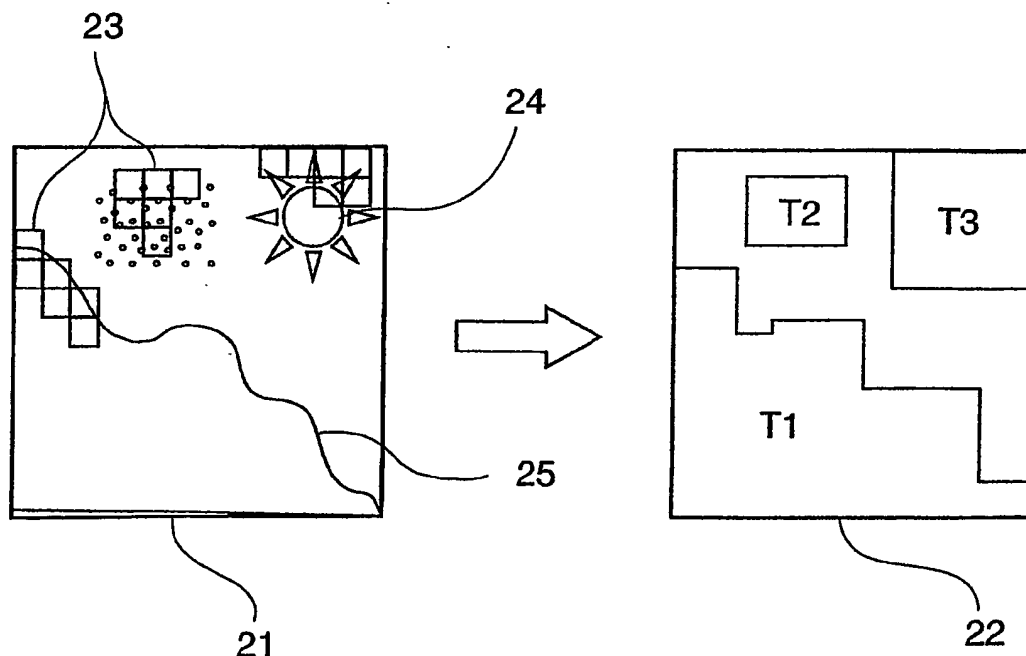
(81) États désignés (national) : AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ,  
BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ,  
DE, DK, DM, DZ, EC, EE, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM,  
HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK,  
LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX,  
MZ, NO, NZ, OM, PH, PL, PT, RO, RU, SD, SE, SG, SK,  
SL, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VN, YU,  
ZA, ZM, ZW.

(84) États désignés (régional) : brevet ARIPO (BW, GH, GM,  
KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), brevet  
eurasien (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), brevet

[Suite sur la page suivante]

(54) Title: WAVELET IMAGE-ENCODING METHOD AND CORRESPONDING DECODING METHOD

(54) Titre : PROCEDE DE CODAGE D'UNE IMAGE PAR ONDELETTES ET PROCEDE DE DECODAGE CORRESPONDANT



(57) Abstract: The invention relates to a method of encoding an image having a hierarchical mesh associated therewith, comprising the wavelet encoding of said mesh. According to the invention, one such encoding method involves the use of at least two types of wavelets which are applied selectively to different areas of the image.

[Suite sur la page suivante]

BEST AVAILABLE COPY



européen (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), brevet OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

**Publiée :**

— avec rapport de recherche internationale

— avant l'expiration du délai prévu pour la modification des revendications, sera republiée si des modifications sont reçues

*En ce qui concerne les codes à deux lettres et autres abréviations, se référer aux "Notes explicatives relatives aux codes et abréviations" figurant au début de chaque numéro ordinaire de la Gazette du PCT.*

**PROCEDE DE CODAGE D'UNE IMAGE PAR ONDELETTES ET PROCEDE DE DECODAGE ,  
correspondantes.**

Le domaine de l'invention est celui du codage d'images fixes ou animées, et notamment, mais non exclusivement, du codage d'images successives d'une  
5 séquence vidéo. Plus précisément, l'invention concerne une technique de codage/décodage d'images auxquelles sont associées un maillage, et mettant en œuvre une méthode dite "à ondelettes". L'invention s'applique plus particulièrement, mais non exclusivement aux ondelettes de 2<sup>ème</sup> génération, présentées notamment dans le document de Wim Sweldens, intitulé "The Lifting  
10 Scheme : A Construction of Second Generation Wavelets" (en français, "Le procédé d'élévation : une construction des ondelettes de deuxième génération"), SIAM Journal on Mathematical Analysis, Volume 29, number 2, pp 511-546, 1998.

Avec le développement de nouveaux réseaux de transmission (xDSL, mobiles avec le GPRS et l'UMTS, etc.), les techniques de codage d'images et de  
15 compression de vidéos numériques doivent s'adapter à l'hétérogénéité des réseaux ainsi qu'aux fluctuations possibles de la qualité de service (QoS) au cours du temps. La prise en considération de tous ces facteurs au niveau du codage d'images fixes ou animées doit permettre de fournir à l'utilisateur final une qualité  
20 visuelle optimale.

On connaît à ce jour plusieurs techniques de codage d'images, comme les techniques de codage par prédiction temporelle et transformation en cosinus discrets basés sur une structure de blocs, telles que proposées par les organismes de normalisation ISO/MPEG (en anglais "International Organization for  
25 Standardization/Moving Picture Coding Expert Group", en français "Organisation Internationale de Standardisation/Groupe d'Experts pour le Codage d'Images Animées") et/ou ITU-T (en anglais "International Telecommunication Union-Telecommunication Standardization Sector", en français "Union Internationale de Télécommunications-Secteur de standardisation des télécommunications").

On connaît également des techniques de codage propriétaires basées sur un codage par transformée DCT sur des blocs (Microsoft avec Windows Media, RealMedia avec Real One, Divx (marques déposées), etc.), ou encore certaines techniques de codage par ondelettes ou maillages, telles que présentées  
5 notamment dans les demandes de brevets français n°2 781 907 intitulée "Procédé de codage d'un maillage source tenant compte des discontinuités, et applications correspondantes" et n° 2 825 855, intitulée "Procédés et dispositifs de codage et de décodage d'images mettant en oeuvre des maillages emboîtés, programme, signal et application correspondantes" au nom du même titulaire que la présente  
10 demande de brevet.

Cependant, ces différentes techniques de codage d'images connues présentent de nombreux inconvénients, notamment pour les applications ou les réseaux de transmission à très bas débit.

Ainsi, les techniques de codage basées blocs conduisent à l'apparition de  
15 forts effets, ou artefacts, qui réduisent fortement la qualité visuelle de la restitution de l'image. Les codages de type MPEG-4 ou ITU-T/H.263 sont désormais considérés comme ayant atteint leurs limites, notamment à cause de la structure de blocs rigides de taille fixe, utilisée comme support de l'ensemble des calculs et opérations de codage. De même, pour les techniques mettant en œuvre des  
20 ondelettes, un effet de sur-oscillation, encore appelé en anglais "ringing", donne un rendu flou, ainsi que l'impression, très désagréable pour l'utilisateur, de « voir » l'ondelette sur l'image.

Pour les applications ou les réseaux de transmission de débits plus élevés, ces différentes techniques ne permettent pas d'atteindre la limite en efficacité de  
25 codage.

Enfin, aucune de ces techniques de l'art antérieur ne permet d'optimiser le codage d'une image, en tenant compte des caractéristiques intrinsèques de cette dernière.

En outre, dans le cadre du codage de séquences vidéo, et dans un souci de  
30 réduction du volume de données transmises et codées, on procède couramment en

calculant une image d'erreur, comme la soustraction d'une image originale de la séquence et d'une image interpolée, ou déterminée par estimation/compensation de mouvement. On pourra se référer par exemple à la demande de brevet français n°00 10917 intitulée "Procédé de construction d'au moins une image interpolée  
5 entre deux images d'une séquence animée, procédés de codage et de décodage, signal et support de données correspondants" au nom du même titulaire que la présente demande de brevet.

Or aucune des techniques de codage connues n'est adaptée au contenu spécifique de telles images d'erreurs, qui ne contiennent généralement que des  
10 hautes fréquences, telles que des contours, des textures, ou encore des singularités.

L'invention a notamment pour objectif de pallier ces inconvénients de l'art antérieur.

Plus précisément, un objectif de l'invention est de fournir une technique de  
15 codage d'images fixes ou animées permettant d'optimiser le résultat du codage par rapport aux techniques de l'art antérieur.

Un autre objectif de l'invention est de mettre en œuvre une telle technique, qui permette de réduire le volume des données issues du codage, et donc éventuellement transmises par un réseau de communication jusqu'au dispositif de  
20 décodage et de restitution de l'image.

L'invention a également pour objectif de mettre en œuvre une telle technique qui soit "échelonnable", c'est-à-dire qui s'adapte aux fluctuations des réseaux de transmission, et notamment aux variations de débit de tels réseaux.

L'invention a aussi pour objectif de fournir une telle technique qui  
25 permette une transmission à bas débit des informations de codage d'une image ou d'une séquence d'images.

Un autre objectif de l'invention est de mettre en œuvre une telle technique qui permette d'atteindre une bonne qualité visuelle de restitution de l'image codée, et notamment des zones de discontinuité de cette image.

L'invention a également pour objectif de fournir une telle technique qui soit bien adaptée au codage d'images d'erreur.

L'invention a encore pour objectif de fournir une telle technique qui soit simple et peu coûteuse à mettre en œuvre.

- 5            Ces objectifs, ainsi que d'autres qui apparaîtront par la suite, sont atteints à l'aide d'un procédé de codage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique, mettant en œuvre un codage dudit maillage par ondelettes.

Selon l'invention, un tel procédé de codage met en œuvre au moins deux types d'ondelettes appliquées sélectivement à des zones distinctes de ladite image.

- 10           Ainsi, l'invention repose sur une approche tout à fait nouvelle et inventive du codage d'images fixes ou animées, et notamment du codage d'images d'une séquence vidéo. En effet, l'invention propose non seulement de coder les images selon la technique innovante des ondelettes, et notamment des ondelettes de deuxième génération telles qu'introduites par W. Dahmen ("Decomposition of  
15    refinable spaces and applications to operator equations", Numer. Algor., N°5, 1993, pp.229-245, en français "décomposition d'espaces pouvant être raffinés et applications aux équations d'opérateur") et J. M. Carnicer, W. Dahmen et J.M. Pena ("Local decomposition of refinable spaces", Appl. Comp. Harm. Anal. 3, 1996, pp. 127-153, en français "décomposition locale d'espaces pouvant être  
20    raffinés"), mais également d'optimiser un tel codage, en appliquant des types d'ondelettes différents à des zones distinctes de l'image.

- En effet, les inventeurs de la présente demande de brevet ont mis en évidence le fait que les différents types d'ondelettes existantes présentent des propriétés de codage distinctes. Ils ont donc eu l'idée d'exploiter ces différentes  
25    propriétés, en appliquant, aux différentes zones d'une image, le type d'ondelettes dont les propriétés de codage sont les mieux adaptées au contenu de chacune des zones.

On optimise ainsi le codage global de l'image, en adaptant le codage par ondelettes à des régions de l'image de caractéristiques différentes, et en utilisant,

si nécessaire, plusieurs types d'ondelettes distinctes pour le codage d'une même image.

Préférentiellement, un tel procédé de codage comprend les étapes suivantes :

- 5 - une étape de partitionnement de ladite image en au moins deux zones de natures distinctes, la nature d'une zone étant fonction d'au moins un paramètre caractéristique dudit maillage dans ladite zone ;
- pour chacune desdites zones, une étape d'affectation, au moins en fonction de ladite nature, d'un type d'ondelettes permettant d'optimiser ledit codage
- 10 dudit maillage de ladite zone.

On comprendra bien sûr que, dans le cas où l'image est homogène, en ce sens que toutes les zones de cette image sont de même nature, on ne partitionne pas l'image, mais on procède directement à l'affectation, à l'ensemble de l'image, du type d'ondelettes permettant d'optimiser le codage de l'image dans son

15 intégralité.

Avantageusement, ledit paramètre caractéristique dudit maillage tient compte de la densité dudit maillage dans ladite zone.

En effet, la densité du maillage en un point de la zone, et dans une région englobant ce point, permet par exemple de déterminer si la zone considérée est

20 une zone de texture, de contour, ou de singularité, comme il sera décrit plus en détail par la suite dans ce document.

Selon une caractéristique avantageuse de l'invention, ladite nature de ladite zone appartient au groupe comprenant :

- au moins un type de texture ;
- 25 - au moins un type de contour ;
- au moins un type de singularité ;
- au moins un type de couleur ;
- au moins un type de forme.

Selon une caractéristique préférentielle de l'invention, lesdits types

30 d'ondelettes appartiennent au groupe comprenant :

- les ondelettes de Loop ;
- les ondelettes de Butterfly ;
- les ondelettes de Catmull-clark ;
- les ondelettes affines.

5 L'Homme du Métier comprendra aisément que l'invention ne se limite pas aux seuls types d'ondelettes indiqués ci-dessus, qui ne sont présentées qu'à titre illustratif.

De manière avantageuse, un tel procédé de codage comprend, pour chacune desdites zones, une étape d'application audit maillage de coefficients dudit type d'ondelettes affecté à ladite zone, tenant compte d'une valeur scalaire associée audit maillage en un point de mise à jour de ladite zone et de ladite valeur scalaire associée audit maillage en au moins certains points voisins dudit point de mise à jour.

Préférentiellement, ladite valeur scalaire représente un paramètre dudit maillage appartenant au groupe comprenant :

- la luminance dudit maillage ;
- au moins une composante de chrominance dudit maillage.

Ainsi, on se place par exemple au point d'application du maillage (ou point de mise à jour), et on considère une composante de la chrominance en ce point. On étudie alors la valeur de cette même composante de chrominance aux points voisins de ce point de mise à jour, pour appliquer en conséquence les coefficients d'ondelettes (par pondération), ainsi que présenté plus en détail par la suite en relation avec les figures 7a à 7d.

De manière préférentielle, un tel procédé de codage comprend en outre une étape de codage desdits coefficients d'ondelettes mettant en œuvre une technique appartenant au groupe comprenant :

- une technique de type zero-tree ;
- une technique de type EBCOT.

Avantageusement, ladite image appartenant à une séquence d'images successives, ledit procédé comprend en outre une étape de comparaison desdits



coefficients d'ondelettes de ladite image aux coefficients d'ondelettes d'au moins une image précédente ou suivante de ladite séquence, de façon à éviter de mettre en œuvre ladite étape de codage pour des coefficients d'ondelettes de ladite image identiques à ceux de ladite image précédente ou suivante.

- 5           On réduit ainsi le volume des données transmises, ce qui est particulièrement avantageux dans le cas de réseaux de transmission à bas débit, ou pour les terminaux de restitution de faible capacité. Pour les coefficients d'ondelettes identiques aux coefficients précédemment transmis pour une autre image, on peut se contenter de transmettre un ensemble de zéros, ainsi qu'une
- 10   référence permettant d'indiquer où les coefficients d'ondelettes peuvent être trouvés (par exemple, une référence à l'image précédente pour laquelle ces coefficients ont déjà été reçus par le dispositif de décodage).

- De manière avantageuse, un tel procédé de codage permet de coder une séquence d'images successives, et ladite image est une image d'erreur, obtenue par
- 15   comparaison d'une image originale de ladite séquence et d'une image construite par estimation/compensation de mouvement, ladite image comprenant au moins une région d'erreur à coder et éventuellement au moins une région sensiblement vide.

- Bien sûr, dans le cas où l'image originale est absolument identique à
- 20   l'image estimée, l'image d'erreur est vide, et ne comprend donc pas de région d'erreur à coder. Inversement, si l'image originale diffère en tout point de l'image estimée, l'image d'erreur ne comprend pas de région vide.

- De manière préférentielle, ladite étape de partitionnement comprend une étape de détection desdites régions d'erreur de ladite image par seuillage,
- 25   permettant de déterminer au moins une région de ladite image présentant une erreur supérieure à un seuil prédéterminé.

Ce seuil peut être paramétré en fonction des contraintes de l'application ou du réseau de transmission considéré, ou encore en fonction de la qualité de restitution que l'on souhaite obtenir.

Selon une première variante de réalisation avantageuse de l'invention, ladite étape de partitionnement comprend également une étape de regroupement d'au moins certaines desdites régions d'erreur détectées par blocs de forme parallépipédique.

- 5           Préférentiellement, ladite étape de partitionnement comprend une étape de création desdites zones de ladite image sous forme d'ensembles de blocs de même nature.

On applique ainsi un même traitement par ondelettes à tous les blocs de même nature de l'image, même si ces blocs sont distants les uns des autres au sein de l'image.

10           Selon une deuxième variante de réalisation avantageuse de l'invention, ladite étape de partitionnement comprend une étape de création desdites zones de ladite image à partir desdites régions d'erreur détectées, mettant en œuvre une technique de type quadtree.

- 15           L'invention concerne également un procédé de décodage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique codé par ondelettes, mettant en œuvre un décodage sélectif de zones distinctes de ladite image, en fonction d'informations relatives à un type d'ondelettes affecté au codage du maillage de chacune desdites zones.

20           Ainsi, l'image ayant été partitionnée lors du codage en au moins deux zones de natures distinctes, et la nature d'une zone étant fonction d'au moins un paramètre caractéristique dudit maillage dans ladite zone, le procédé de décodage de l'invention comprend les étapes suivantes :

- une étape d'extraction, au sein d'un flux représentatif de l'image codée, d'informations relatives au type d'ondelettes affecté au codage du maillage de chacune des zones ;
- pour chacune des zones, une étape de décodage, en fonction de telles informations, du maillage de la zone.

L'invention concerne aussi un dispositif de codage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique, mettant en œuvre des moyens de codage

dudit maillage par ondelettes, et comprenant des moyens d'application sélective d'au moins deux types d'ondelettes à des zones distinctes de ladite image.

Le dispositif de codage de l'invention comprend donc les moyens suivants :

- 5           - des moyens de partitionnement de l'image en au moins deux zones de natures distinctes, la nature d'une zone étant fonction d'au moins un paramètre caractéristique du maillage dans la zone ;
- des moyens, mis en œuvre pour chacune des zones, d'affectation, en fonction de la nature de la zone, d'au moins un type d'ondelettes permettant
- 10       d'optimiser le codage du maillage de la zone.

L'invention concerne encore un dispositif de décodage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique codé par ondelettes, comprenant des moyens de décodage sélectif de zones distinctes de ladite image, en fonction d'informations relatives à un type d'ondelettes affecté au codage du maillage de

15       chacune desdites zones.

Ladite image ayant été partitionnée lors du codage en au moins deux zones de natures distinctes, et la nature d'une zone étant fonction d'au moins un paramètre caractéristique du maillage dans la zone, le dispositif de décodage de l'invention comprend donc les moyens suivants :

- 20           - des moyens d'extraction, au sein d'un flux représentatif de l'image codée, d'informations relatives à un type d'ondelettes affecté au codage du maillage de chacune des zones ;
- pour chacune des zones, des moyens de décodage, en fonction de telles informations, du maillage de la zone.

25           L'invention concerne également un signal représentatif d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique codé par ondelettes. Selon l'invention, au moins deux types d'ondelettes ayant été appliqués sélectivement à des zones distinctes de ladite image lors du codage, un tel signal véhicule des informations relatives audit type d'ondelettes affecté au codage du maillage de

30       chacune desdites zones.

L'image ayant été partitionnée, lors du codage en au moins deux zones de natures distinctes, et la nature d'une zone étant fonction d'au moins un paramètre caractéristique du maillage dans la zone, le signal de l'invention véhicule donc des informations relatives à un type d'ondelettes affecté au codage du maillage de  
5 chacune des zones.

Avantageusement, un tel signal est structuré sous forme de paquets associés chacun à l'une desdites zones de ladite image, chacun desdits paquets comprenant les champs suivants :

- un champ indicatif d'un début de paquet ;
- 10 - un champ véhiculant un identifiant dudit paquet ;
- un champ d'en-tête d'informations (en anglais "information header") ;
- un champ comprenant lesdites informations relatives audit type d'ondelettes affecté à ladite zone ;
- un champ comprenant des coefficients d'ondelettes appliqués audit  
15 maillage de ladite zone ;
- un champ relatif à la forme dudit maillage de ladite image ;
- un champ indicatif d'une fin de paquet.

Préférentiellement, ledit champ d'en-tête d'informations comprend :

- un sous-champ relatif au nombre de coefficients d'ondelettes de ladite  
20 zone ;
- un sous-champ indiquant ladite zone de ladite image, en fonction de ladite forme dudit maillage ;
- un sous-champ relatif au nombre de plans de bits mis en œuvre pour lesdits coefficients d'ondelettes.

25 L'invention concerne encore l'application du procédé de codage et du procédé de décodage décrits précédemment à l'un au moins des domaines appartenant au groupe comprenant :

- le "streaming" vidéo (en français, "émission d'un flux vidéo") ;
- le stockage des vidéos ;
- 30 - la visioconférence ;

- la vidéo à la demande (en anglais VOD pour "Video On Demand") ;
- les mels vidéo.

D'autres caractéristiques et avantages de l'invention apparaîtront plus clairement à la lecture de la description suivante d'un mode de réalisation  
5 préférentiel, donné à titre de simple exemple illustratif et non limitatif, et des dessins annexés, parmi lesquels :

- les figures 1a et 1b rappellent les schémas généraux de décomposition  
lifting, telle que décrite notamment par W. Sweldens "The Lifting  
Scheme : A New Philosophy in Bi Orthogonal Wavelets Constructions",  
10 Proc. SPIE 2529, 1995, pp 68-69 (en français "Le schéma "lifting": une  
nouvelle philosophie pour les constructions par ondelettes bi-  
orthogonales") ;
- la figure 2 illustre le principe général de l'invention, reposant sur le choix  
de transformations par ondelettes adaptées aux caractéristiques de  
15 différentes zones d'une image ;
- la figure 3 décrit le principe de partitionnement de l'image de la figure 2 en  
différentes zones, selon une technique de type quadtree, lorsque l'image est  
une image d'erreur ;
- la figure 4 présente un exemple de maillage régulier dense appliqué à une  
20 image selon l'invention ;
- les figures 5a à 5g illustrent différentes étapes de subdivision du maillage  
d'une image mises en œuvre dans le cadre de l'invention ;
- la figure 6 présente le principe de gestion des bords dans le cadre de  
l'invention ;
- 25 - les figures 7a à 7d illustrent les différents schémas d'ondelettes qui peuvent  
être appliquées aux différentes zones d'une image selon l'invention.

Le principe général de l'invention repose sur l'application de différents  
types d'ondelettes, et notamment d'ondelettes de deuxième génération, à  
différentes zones d'une image, de façon à optimiser le codage global de l'image,

en choisissant un type d'ondelettes dont les propriétés de codage sont adaptées au contenu de la zone considérée.

Préalablement à la description d'un mode de réalisation détaillé de l'invention, on commence tout d'abord par faire quelques rappels succincts sur le  
5 codage vidéo, ainsi que sur les notions de maillage, de lifting et d'ondelettes de deuxième génération. En effet, l'invention peut notamment être mise en œuvre dans le contexte général du codage d'une séquence vidéo, qui repose sur ces différentes notions.

Le principe général du codage vidéo, qui est par exemple décrit dans le  
10 document ISO/IEC (ITU-T SG8) JTC1/SC29 WG1 (JPEG/JBIG), JPEG2000 Part I Final Committee Draft, Document N1646R, Mars 2000 consiste à décrire une vidéo numérique sous la forme d'une succession d'images représentées dans le plan YUV (Luminance/Chrominance r/Chrominance b), échantillonnées de manière diverse (4:4:4 / 4:2:2 / 4:2:0...). Le système de codage consiste à changer  
15 cette représentation en tenant compte des redondances spatiales et temporelles dans les images successives. On applique donc des transformations (de type DCT ou ondelettes par exemple) pour obtenir une série d'images inter-dépendantes.

Ces images sont « rangées » dans l'ordre I/B/P, où chaque type d'image a des propriétés bien déterminées. Les images I, encore appelées images « intras »,  
20 sont codées de la même façon que des images fixes et servent de référence aux autres images de la séquence. Les images P, encore appelées images « prédites », contiennent deux types d'informations : une information d'erreur compensée en mouvement et les vecteurs mouvements. Ces deux informations sont déduites d'une ou plusieurs images précédentes qui peuvent être de type I, ou de type P.  
25 Les images B, encore appelées images « bidirectionnelles », contiennent elles aussi ces deux informations, mais sont basées sur deux références, à savoir une référence arrière et une référence avant, qui peuvent être de type I, ou de type P.

Dès lors, il suffit de transmettre l'image intra « I » codée de manière classique, puis les vecteurs mouvements et les erreurs relatifs à chaque image  
30 successive, pour pouvoir restituer l'intégralité de la séquence vidéo considérée.

Les techniques connues de codage d'images fixes ou de séquences vidéo reposent également sur l'utilisation de maillages hiérarchiques, que l'on associe aux images à coder. Ainsi, considérons une image fixe, par exemple codée en niveaux de gris. L'image peut être considérée comme une représentation discrétisée d'une surface paramétrique. On peut donc appliquer, soit sur une zone de l'image, soit sur l'image entière, un maillage quelconque. Par subdivision hiérarchique (qui peut être adaptative ou non), on fait évoluer ce maillage de manière régulière ou irrégulière. On dispose ainsi d'une « hiérarchie », en subdivisant le maillage dans les seules régions de l'image où l'erreur calculée est supérieure à un seuil prédéterminé. Un aperçu général des techniques à base de maillages est également présenté dans le document ISO/IEC (ITU-T SG8) JTC1/SC29 WG1 (JPEG/JBIG), JPEG2000 Part I Final Committee Draft, Document N1646R, Mars 2000.

Certaines techniques de codage d'images reposent également sur une méthode de décomposition par ondelettes particulière, appelée "lifting", décrite notamment par W. Sweldens "The Lifting Scheme : A New Philosophy in Bi Orthogonal Wavelets Constructions", Proc. SPIE 2529, 1995, pp 68-69 (en français "Le schéma "lifting": une nouvelle philosophie pour les constructions par ondelettes bi-orthogonales"). Le lifting est apparu depuis peu et s'impose comme une méthode de décomposition par ondelettes plus simple et plus rapide que la méthode usuelle, convolutive. Elle permet une reconstruction simple, par de simples opérations lignes/colonnes sur la matrice d'analyse.

On présente, en relation avec les figures 1a et 1b, les schémas généraux de la décomposition "lifting", ainsi que la forme de la matrice polyphase associée.

La méthode générale consiste à séparer le signal en 2 échantillons pairs et impairs et à prédire les échantillons impairs en fonction des échantillons pairs. Une fois la prédiction réalisée, une mise à jour du signal est effectuée afin d'en préserver les propriétés initiales. Cet algorithme peut être itéré autant de fois que voulu. La représentation par lifting conduit à la notion de matrice polyphase, qui permet l'analyse et la synthèse du signal.

La figure 1b illustre plus précisément le schéma "lifting" concaténé avec la matrice polyphase  $P(z)$  telle que :

$$P(z) = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix} \prod_{i=1}^n \begin{bmatrix} 1 & s_i(z) \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ t_i(z) & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{et } P^{-1}(z) = \prod_{i=1}^n \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -t_i(z) & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -s_i(z) \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/A & 0 \\ 0 & 1/B \end{bmatrix}$$

- 5 avec  $s_i(z)$  et  $t_i(z)$  deux polynômes de Laurent, et A et B des coefficients de normalisation.

On rappelle enfin que les ondelettes de deuxième génération, qui peuvent notamment être mises en œuvre dans le cadre de la présente invention, constituent une nouvelle transformation, issue du monde mathématique.

- 10 Cette transformation a été introduite en premier lieu par W. Dahmen ("Decomposition of refinable spaces and applications to operator equations", Numer. Algor., N°5, 1993, pp.229-245, en français "décomposition d'espaces pouvant être raffinés et applications aux équations d'opérateur") et J. M. Carnicer, W. Dahmen et J.M. Pena ("Local decomposition of refinable spaces", Appl.
- 15 Comp. Harm. Anal. 3, 1996, pp. 127-153, en français "décomposition locale d'espaces pouvant être raffinés") puis développée par W.Sweldens ("The Lifting Scheme : A Construction of Second Generation Wavelets", Nov 1996, SIAM Journal on Mathematical Analysis, en français "Le schéma "lifting" : une construction d'ondelettes de deuxième génération") et W. Sweldens & P. Schröder
- 20 ("Building Your Own Wavelet at Home", Chapter 2, Technical report 1995, Industrial Mathematics Initiative, en français "Construisez vos propres ondelettes chez vous").

- Ces ondelettes sont construites à partir d'une subdivision irrégulière de l'espace d'analyse, et sont basées sur une méthode d'interpolation pondérée et
- 25 moyennée. Le produit vectoriel habituellement utilisé sur  $L^2(\mathbb{R})$  devient un produit vectoriel interne pondéré. Ces ondelettes sont particulièrement bien adaptées pour les analyses sur des supports compacts et sur les intervalles. Elles conservent cependant les propriétés des ondelettes de première génération, à savoir une bonne



localisation temps/fréquence et une bonne rapidité de calculs, car elles sont construites autour de la méthode lifting exposée précédemment.

M. Lounsbery, T. DeRose, et J. Warren dans "Multiresolution Analysis for Surfaces of Arbitrary Topological Type", ACM Transactions on Graphics, 1994  
5 (en français "Analyse multirésolution de surfaces de type topologique arbitraire") ont envisagé d'appliquer ces ondelettes sur une structure surfacique quelconque. Dans le cadre de la présente invention, ces ondelettes sont appliquées sur un maillage, qui constitue une surface dont la topologie peut être quelconque.

Pour définir de manière exacte ces ondelettes de deuxième génération, on  
10 peut tout d'abord rappeler les propriétés que ces dernières ont en commun avec les ondelettes dites de première génération, puis indiquer les propriétés supplémentaires que ces ondelettes de deuxième génération présentent, et qui sont notamment exploitées dans le cadre de la présente invention.

Propriétés communes aux ondelettes de première et de deuxième  
15 génération :

P1 : Les ondelettes forment une base de Riez sur  $L_2(\mathbb{R})$ , ainsi qu'une base « uniforme » pour une grande variété d'espace de fonctions, tel que les espaces de Lebesgue, Lipchitz, Sobolev et Besov. Cela signifie que toute fonction des espaces cités peut être décomposée  
20 sur une base d'ondelettes, et cette décomposition convergera uniformément en norme (la norme de l'espace de départ) vers cette fonction.

P2 : Les coefficients de décomposition sur la base uniforme sont connus (ou peuvent être trouvés simplement). Soit les ondelettes sont  
25 orthogonales, soit les ondelettes duales sont connues (dans le cas bi-orthogonal).

P3 : Les ondelettes, ainsi que leur duales, ont des propriétés locales en espace et en fréquence. Certaines ondelettes sont même à support compact (la présente invention utilise préférentiellement, mais non  
30 exclusivement, de telles ondelettes). Les propriétés de localisation

en fréquence découlent directement de la régularité de l'ondelette (pour les hautes fréquences) et du nombre de moments polynomiaux nuls (pour les basses fréquences).

- 5 P4 : Les ondelettes peuvent être utilisées en analyse multirésolution. Cela conduit à la FWT (*Fast Wavelet transform*, en français, "transformée en ondelettes rapide"), qui permet de passer de la fonction aux coefficients ondelettes en « temps linéaire ».

Propriétés supplémentaires caractérisant les ondelettes de seconde génération :

- 10 Q1 : Alors que les ondelettes de première génération donnent des bases pour des fonctions définies sur  $\mathbb{R}^n$ , certaines applications (segmentation de données, solutions des équations aux dérivées partielles sur des domaines généraux, ou application des ondelettes sur un maillage à topologie arbitraire...), nécessitent des ondelettes définies sur des domaines de  $\mathbb{R}^n$  arbitraires, tels que les courbes, les surfaces ou les variétés ;
- 15 Q2 : La diagonalisation des formes différentielles, l'analyse des courbes et des surfaces, et les approximations pondérées, nécessitent une base adaptée aux mesures pondérées. Cependant, les ondelettes de première génération ne fournissent de bases que pour les espaces
- 20 avec des mesures invariantes par translation (typiquement les mesures de Lebesgue) ;
- 25 Q3 : Beaucoup de problèmes réels nécessitent des algorithmes adaptés pour les données à échantillonnage irrégulier, alors que les ondelettes de première génération ne permettent qu'une analyse sur les données échantillonnées de manière régulière.

Ainsi, pour résumer la construction des ondelettes de deuxième génération, on peut mettre en avant les principes ci-dessous.

Lors de l'analyse multirésolution, on pose que l'espace traditionnelle où évoluent les fonctions d'échelle sont les  $V_k$ , tels que :

30 
$$\bigcup_k V_k = L_2(\mathfrak{R})$$

On agrandit l'espace d'analyse, en se plaçant dans un Banach (noté B). On a donc, pour les ondelettes de deuxième génération :

$$\overline{\bigcup_k V_k} = B$$

On définit, dans le Banach, au sens des distributions, un produit scalaire permettant de redéfinir les espaces duaux. La condition de raffinement devient (sous forme matricielle) :

$$\phi^{k-1} = P\phi^k$$

où P est une matrice quelconque.

Après ces quelques rappels des notions nécessaires à l'appréhension des techniques de codage vidéo, on présente désormais plus en détail le principe général de l'invention en relation avec la figure 2.

On considère l'image référencée 21, qui peut être une image fixe, ou l'une des images d'une séquence vidéo, que l'on souhaite coder. Un maillage hiérarchique référencé 23 lui est associé. Sur la figure 2, ce maillage est un maillage régulier qui ne recouvre que partiellement l'image 21. Le maillage peut bien sûr également être un maillage irrégulier et/ou recouvrir l'intégralité de l'image 21.

Le principe général de l'invention consiste à identifier, au sein de l'image 21, des zones de natures différentes, auxquelles on choisit d'appliquer des types d'ondelettes distincts, dont les propriétés sont bien adaptées au contenu de la zone considérée. Ainsi, on peut réaliser une partition de l'image 21 de la figure 2, en une pluralité de zones 22, respectivement référencées T1, T2 et T3.

Autant que faire se peut, ces zones référencées T1, T2 et T3 sont construites sous forme de blocs rectangulaires, pour faciliter leur traitement, ou d'ensembles de blocs rectangulaires agglomérés.

Ainsi, la zone référencée T3 de l'ensemble 22, qui correspond au soleil 24 de l'image 21 est un rectangle englobant le soleil 24. En revanche, la zone référencée T1, qui correspond au relief irrégulier 25 de l'image 21, a une forme en

escalier, qui correspond à un ensemble de blocs parallélépipédiques suivant au mieux les formes du relief 25.

La zone T1 est une zone de texture de l'image 21, alors que la zone T2 englobe des singularités isolées de l'image 21, et que le soleil de la zone T3 est  
5 principalement défini par des contours.

Selon l'invention, on choisit donc le type d'ondelettes qui convient le mieux au codage de chacune de ces zones. Dans un mode de réalisation particulier de l'invention, pour la zone de texture T1, on choisira ainsi d'appliquer une ondelette de type Butterfly, alors que les zones de singularité T2 et de contours T3  
10 seront préférentiellement codées à partir respectivement d'ondelettes affines et d'ondelettes de Loop.

De cette façon, on peut optimiser, tant le codage de l'image 21, que sa qualité de restitution sur un terminal adapté.

Le tableau ci-dessous résume les critères de choix préférentiels selon  
15 l'invention de différents types d'ondelettes, en fonction de la nature de la zone à coder.

Type d'ondelette	Nature de la zone	Justifications
Butterfly	Texture	Ondelette interpolante, et non polynomiale. Elle est $C^1$ par morceaux (dérivable et à dérivée continue) sur les zones régulières. Elle chute à être $C^1$ sur les sommets du maillage de base. Elle est donc plus adaptée sur les hautes fréquences isolées (donc les textures)
Loop	Contours	Ondelette approximante, polynomiale dans les zones régulières. Elle est $C^2$ (deux fois dérivables, et à dérivée seconde continue). Elle respecte la courbure, et en cas de chute à être $C^2$ , elle demeure $C^1$ (ce qui garantit le respect de la courbure). Elle est donc adaptée pour les contours et plus particulièrement pour les objets naturels.
Catmull-Clark	Contours	Même type d'ondelette que l'ondelette de Loop, plus indiquée dans le cas des contours sur objet non naturel. La même justification que pour les ondelettes de Loop s'applique pour les contours.
Affine	Singularités	Ondelette très courte, $C^0$ , qui permet de s'adapter rapidement à un point, sans besoin de coder autour de ce point. Elle s'adapte parfaitement aux cas des singularités.

D'autres types d'ondelettes peuvent bien sûr également être mis en œuvre dans le cadre de l'invention, qui n'est nullement limitée aux seuls types d'ondelettes et natures de zones décrits dans le tableau ci-dessus.

On notera que, dans le tableau ci-dessus, on distingue, en ce qui concerne  
5 les contours notamment, le cas des objets naturels de celui des objets non-naturels. En effet, les objets naturels sont déterminés par des contours plus incertains que les objets non naturels. Ainsi, fréquemment, les objets naturels n'ont pas un pic bien défini, contrairement aux objets non naturels. Il convient donc de distinguer les deux cas, en fonction de l'objet traité.

10 Un critère de distinction de ces deux types d'objets peut par exemple être obtenu par seuillage de l'image filtrée par un filtre passe haut multidirectionnel appliqué sur les niveaux de gris associés au contour.

On s'attache désormais à présenter un mode de réalisation particulier de l'invention dans le contexte général du codage d'une séquence vidéo, dont l'une  
15 des étapes particulières correspond à la mise en œuvre de l'invention.

Un tel codage s'appuie notamment sur les technique de codage vidéo et de "lifting" décrites ci-dessus.

On considère un schéma de type  $I/(n)B/P$ , avec  $n$  positif ou nul, où  $I$  désigne une image "intra",  $B$  une image bidirectionnelle et  $P$  une image prédite. A  
20 titre d'exemple, on peut considérer que l'on met en œuvre un codage de type MPEG, par exemple MPEG-4, sauf pour les images d'erreur, pour lesquelles on met en œuvre l'invention, avec codage par maillage et ondelettes de deuxième génération.

On pourrait bien sûr également envisager de remplacer le codage MPEG-4  
25 par tout type de codage basé sur des techniques équivalentes, c'est-à-dire utilisant une prédiction temporelle et une transformation en cosinus discrète (DCT) basées sur une structure de blocs, et les quantifications et codages entropiques pour les informations générées. En particulier, un codage ITU-T/H.264 ou MPEG-4 AVC (tel que décrit notamment dans Joint Final Committee Draft of Joint Video  
30 Specification (ITU-T Rec. H.264 | ISO/IEC 14496-10 AVC), Thomas Wiegand,

Klagenfurt, 22 juillet 2002) peut être substitué au codage MPEG-4, sans se départir du cadre de la présente invention.

Pour chaque image de la séquence vidéo considérée entrant dans le dispositif de codage, ou codeur, ce dernier décide de la coder avec un module d'encodage MPEG-4 (avec ou sans optimisation débit distorsion), ou avec un module d'encodage spécifique basé sur une optimisation débit distorsion. On rappelle que l'optimisation débit distorsion permet de réaliser un compromis entre la qualité de l'image et sa taille : un algorithme basé sur l'optimisation débit distorsion permet donc de réaliser une optimisation en vue d'atteindre le meilleur compromis possible.

L'estimation de mouvement des images de type P et B est mise en œuvre selon la technique de "block matching" prévu dans la norme MPEG-4.

Le codage de l'erreur est quant à lui réalisé par la mise en œuvre de l'invention. Une telle transformation des images d'erreur en ondelettes de deuxième génération basée maillage conduit à une bonne représentation des discontinuités des images (contours, texture, singularités...), pour un coût de codage associée très faible. L'invention permet donc d'atteindre une très bonne efficacité en compression, puisque, d'une part, elle prend en compte les différents types de singularités des images et que, d'autre part, elle traite ces dernières en choisissant un modèle d'ondelettes adapté.

La première étape du codage de la séquence vidéo à laquelle on s'intéresse dans cet concerne le codage des images "intras" I. Ce codage repose par exemple sur l'utilisation d'une transformée DCT comme dans MPEG-4, ou sur l'application d'une méthode de codage par ondelettes de première génération, telle que décrite par exemple par W. Dahmen dans "Decomposition of refinable spaces and applications to operator equations", Numer. Algor., N°5, 1993, pp. 229—245 (en français "Décomposition d'espaces pouvant être raffinés et applications aux équations d'opérateur").

La deuxième étape du codage de la séquence vidéo concerne quant à elle le codage des images prédites P et des images bidirectionnelles B. On compense

d'abord ces images en mouvement par une méthode classique estimation/compensation tel que par exemple, le "block matching" [décrit par G.J. Sullivan et R.L. Baker dans "Motion compensation for video compression using control grid interpolation", International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing, 1991. ICASSP-91, vol.4, pp 2713—2716, en français "Compensation de mouvement pour la compression vidéo utilisant une interpolation de grille de contrôle"], puis on stocke les images d'erreur correspondantes.

Ainsi, les images d'erreur sont obtenues par soustraction de l'image exacte de la séquence et d'une image construite par compensation/estimation de mouvement. Si cette dernière diffère de l'image exacte, l'image d'erreur comprend donc au moins une région d'erreur, qu'il convient de coder. Si au moins certaines parties de l'image exacte et de l'image obtenue par compensation de mouvement sont identiques, l'image d'erreur comprend également au moins une région sensiblement vide, pour laquelle il suffit de transmettre une valeur nulle lors de la transmission du flux de codage.

Au cours d'une troisième étape, on sépare les informations d'erreurs et les informations de mouvement, et on s'intéresse à la détection des régions d'erreur au sein de l'image d'erreur, via un seuillage. Si on pose « e » un seuil de tolérance, les régions d'erreurs sont reconnues comme étant toutes les régions de l'image d'erreur présentant une valeur supérieure à ce seuil.

Dans une première variante de réalisation de l'invention, ces régions d'erreurs sont regroupées par blocs (pour avoir des zones sous forme de quadrilatères). Le regroupement des blocs se fait en associant à chaque bloc au moins une caractéristique correspondant à des informations de textures, couleurs, de formes, de contours, de singularités isolées. Cette caractérisation permet de regrouper des blocs entre eux et de générer un partitionnement de l'image, sous forme de zones de natures distinctes, qui permettra de coder chaque zone de la partition suivant sa transformation optimale, par application du type d'ondelettes approprié.

Dans une deuxième variante de réalisation de l'invention, illustrée en figure 3, le partitionnement de l'image en zones de natures distinctes se fait selon une technique de type "quadtree".

On considère une image 31, comprenant par exemple trois régions d'erreur  
5 référencées 32 à 34. On opère par itérations successives (étape 1 à étape 4), en partitionnant l'image 31 en quatre zones carrées, chacune de ces zones étant à son tout subdivisée en quatre sous-zones carrées, et ainsi de suite, jusqu'à ce que la maille carrée ainsi obtenue puisse être considérée comme incluse dans la région d'erreur référencée 32, 33 ou 34 de l'image 31.

10 Après que la détection des différents blocs d'erreur de l'image a été réalisée (selon l'une des deux variantes de réalisation décrites ci-dessus), l'image est donc découpée en zones de différentes natures, ainsi qu'illustré précédemment en relation avec la figure 2, qui sont codées à l'aide d'ondelettes différentes, pour permettre d'optimiser le codage en fonction des propriétés de l'ondelette choisie.

15 La nature d'une zone peut par exemple être déterminée par la densité du maillage qui la recouvre. Ainsi, si le maillage de la zone considérée est dense, on peut en déduire qu'il s'agit d'une zone de texture.

Une zone comprenant des singularités de l'image est en revanche une zone dans laquelle le maillage est dense autour d'un point de l'image, puis très peu  
20 dense sur les points voisins. Une zone de contour est quant à elle caractérisée par un maillage dense dans une direction.

Au cours d'une quatrième étape, après que les zones (préférentiellement sous forme de quadrilatères) de natures distinctes de l'image ont été déterminées, on applique un maillage régulier dense sur chacune de ces zones, ainsi qu'illustré  
25 par la figure 4. La densité du maillage est un paramètre ajustable en fonction de l'image. La figure 4 illustre un maillage régulier appliqué à une image représentant un « cameraman ». Ce maillage est du type quinconce. Il permet une subdivision irrégulière et l'emploi des ondelettes de seconde génération.

Au cours d'une cinquième étape de traitement, et selon une première  
30 variante de réalisation, on part du maillage régulier dense de la figure 4 pour le



faire évoluer vers un maillage grossier « optimal » suivant des critères débit-distorsions prédéterminés et en fonction des différentes propriétés de la zone de l'image considérée (zone de texture, zone de contours, ou zone de singularités par exemple).

5 Les figures 5a à 5d illustrent l'évolution du maillage de la figure 4 aux itérations n°3, 6, 9 et 16 respectivement.

Plus précisément, après lecture de l'image et création du maillage régulier de la figure 4, on procède par itérations successives consistant à réaliser une optimisation  $L^2$  des triangles du maillages, une fusion des triangles puis un  
10 permutation des arêtes, encore appelé "swapping". Les positions des nœuds du maillage sont ensuite quantifiées et une optimisation géométrique est ensuite mise en œuvre. Il faut en effet vérifier qu'aucune maille ne s'est retournée : on teste donc chaque triangle (opération dite "de clockwise"). Une dernière quantification des points est nécessaire. On revient ensuite à la quantification  $L^2$ . Cette boucle  
15 est réalisée autant de fois que souhaité, le nombre d'itérations successives constituant un paramètre personnalisable du codage.

Les figures 5e à 5g illustrent cette cinquième étape du codage de la séquence vidéo dans le cas où l'image considérée est une image d'erreur. Ainsi, la figure 5e représente une image d'erreur extraite de la séquence vidéo dite  
20 Foreman ; la figure 5f représente une image d'erreur extraite de la séquence Foreman maillée régulièrement ; enfin, la figure 5g représente une image d'erreur extraite de la séquence Foreman maillée après quelques itérations de l'algorithme de recherche de zones de l'invention.

Cette cinquième étape du codage de la séquence vidéo peut également être  
25 mise en œuvre selon une deuxième variante de réalisation, consistant à appliquer un maillage "grossier" à l'image considérée, puis à raffiner ce maillage grossier par subdivisions successives. Pour générer un tel maillage grossier, on place des points équidistants sur les contours, les textures, et les singularités de l'image, qui permettront ensuite de mailler judicieusement la zone à couvrir, i.e. de manière

adaptative On réalise ensuite une subdivision 1 vers 4 standard pour obtenir, par raffinement, le maillage semi régulier final.

On peut par exemple procéder selon la technique décrite par P. Gioia dans "Reducing the number of wavelet coefficients by geometric partitioning",  
5 Computational Geometry, Theory and Applications Vol. 14, 1999, pp 25—48 (en français "Réduire le nombre de coefficients d'ondelettes par partition géométrique").

La sixième étape du codage de la séquence concerne la gestion des bords, ainsi qu'illustré par la figure 6. Pour ce faire, on utilise un homéomorphisme du  
10 maillage plan 61 (maillage quinconce) à un tore 62 (selon une méthode dite par périodisation) ou encore une symétrisation classique des données. Pour cela, on prolonge l'image en inversant les diagonales situées sur les frontières problématiques (c'est-à-dire sur les frontières qui ne sont pas orientées dans l'une des directions du maillage). L'approche périodisation et symétrisation s'avère  
15 importante en images car elle permet d'éviter de biaiser la distribution statistique des coefficients ondelettes à transmettre et donc d'essayer de converger ainsi vers une loi bi-exponentielle

Au cours d'une septième étape, on applique les ondelettes de deuxième génération sur le maillage de l'image. Pour cela, on applique par exemple la  
20 méthode proposée par M. Lounsbery, T. DeRose, J. Warren "Multiresolution Analysis for Surfaces of Arbitrary Topological Type", ACM Transactions on Graphics, 1994 (en français "Analyse multirésolution pour des surfaces de type topologique arbitraire) avec les types d'ondelettes sélectionnés selon l'invention en fonction de la nature de la zone considérée (par exemple des ondelettes de Loop  
25 ou de Butterfly).

L'ondelette est appliquée sur le maillage, en tenant compte d'une valeur scalaire associée au maillage au point de mise à jour de la zone (qui peut être dans un exemple particulier le pont central), mais aussi en fonction de cette même valeur scalaire aux points voisins. Cette valeur scalaire peut être par exemple la  
30 luminance du point du maillage considéré, ou une composante de la chrominance

de ce même point. Il s'en suit une décomposition pondérée par ondelettes, illustrée par les figures 7a à 7d.

La figure 7a illustre une ondelette de Butterfly, dans laquelle le point central référencé 70 indique le point d'application du maillage et où les autres points représentent les coefficients d'interpolation sur les points voisins du maillage. Comme indiqué précédemment, cette ondelette est particulièrement adaptée pour la gestion des textures.

En d'autres termes, on étudie les paramètres caractéristiques du maillage (par exemple, la luminance de l'image en certains points), afin de déterminer s'il est nécessaire et/ou avantageux de rajouter un nœud supplémentaire référencé 70, selon une étape d'analyse par ondelettes de deuxième génération, telle que décrite par exemple dans l'article de M. Lounsbery, T. DeRose, et J. Warren cité précédemment.

Les figures 7b à 7d illustrent respectivement des ondelettes de Loop, affines, et de Catmull-Clark. Le point référencé 70 représente, sur ces différentes figures, le point d'application du maillage, encore appelé point de mise à jours. Les autres points représentent également les coefficients d'interpolation sur les points voisins du maillage.

En procédant de la manière décrite ci-dessus, on obtient donc des coefficients d'ondelettes pour le maillage particulier de la zone de l'image considérée. Cette opération est réalisée sur toute l'image, et, dans le cas d'une séquence vidéo, pour toutes les images P/B. On applique, sur chaque partie du maillage, l'ondelette la mieux adaptée en fonction du type de données traitées (par exemple textures, contours, singularités, couleurs, formes, etc.).

Comme indiqué précédemment, afin de déterminer la nature de la zone concernée, on peut raisonner sur la densité du maillage autour d'un point et d'une région autour de ce point. Ainsi, si en un point A de l'image le maillage est dense (par rapport à ses deux voisins successifs) mais qu'autour de cette région, le maillage est vide, on dira qu'il s'agit d'une singularité isolée. On appliquera alors par exemple une ondelette affine. Si, autour de cette région, le maillage est encore

dense, on dira qu'il s'agit d'une texture, et on appliquera préférentiellement une ondelette de Butterfly. Pour caractériser les contours, on détectera la densité du maillage suivant une direction (si le maillage est dense selon une direction particulière).

- 5            Dans le cadre du codage d'une séquence vidéo, on prend également en compte l'interdépendance des images successives de la séquence : ainsi, lorsqu'on passe d'une image à l'autre, une partie (voire l'ensemble) du maillage peut être le même. Il convient donc de ne transmettre, vers le terminal de décodage ou de restitution, que les nœuds du maillage qui ont changé par rapport à l'image
- 10 précédente de la séquence. Les autres nœuds seront considérés par le codeur comme fixes. De la même manière, l'ondelette appliquée à un maillage particulier reste dans la plupart des cas invariante d'une image à l'autre. Dans le cas où l'ondelette reste la même, on ne transmet pas d'informations à ce niveau.

- Au cours d'une huitième étape, on code les coefficients ondelettes obtenus
- 15 précédemment : pour ce faire, on met en œuvre une technique de type zero tree (telle que décrite par exemple par J.M Shapiro dans "Embedded Image Coding Using Zerotree of Wavelet Coefficients", IEEE Transactions on Signal Processing, Vol.41, NO. 12, decembre 1993, pp 3445—3461 (en français "Codage d'image utilisant un zero tree de coefficients d'ondelettes")), ou une méthode de
- 20 type EBCOT (telle que présentée par exemple par D. Taubman dans "High Performance Scalable Image Compression with EBCOT", IEEE Transactions on Image Processing, Vol. 9, NO. 7, Juillet 2000 (en français "Compression d'image échelonnable de haute performance avec EBCOT")), pour classifier et quantifier les coefficients d'ondelettes.

- 25            La neuvième étape du codage de la séquence vidéo concerne la mise en forme de ces coefficients d'ondelettes. Elle peut être réalisée suivant la méthode proposée dans le document ISO/IEC JTC 1/SC 29/WG 11, N4973, AFX Verification Model 8, Klagenfurt, Austria, July 2002, concernée par la normalisation MPEG4. Suivant les zones d'intérêt, ou les zones de fortes erreurs,

des paquets peuvent être discriminés par rapport à d'autres lors de la réception et du décodage.

Une autre méthode consiste à transmettre les coefficients d'ondelettes par « ordre » de priorité, suivant la quantité d'erreur contenu dans le paquet. Ainsi, les données peuvent être transmises sous la forme : N° du Paquet/information Header (nombre de coefficients, zone de l'image, nombre de plans de bit...)/Type d'ondelette/coefficients ondelettes/informations maillages. Les données sont ainsi transmises vers le canal, puis sont reçues pour décodage ou stockage.

Selon l'invention, on définit préférentiellement une structure de signal, organisé sous la forme de paquets consécutifs, chacun de ces paquets comprenant lui-même les champs suivants : début de paquet/N° Paquet/Information Header/Types d'ondelettes/Coefficients d'ondelettes/Forme du maillage/fin de paquet.

Le champ N° paquet contient un identifiant du paquet qui est attribué par ordre suivant la taille du paquet.

Le champ "Information header" (en français, "en-tête d'informations") comprend les sous-champs suivants :

- le nombre de coefficients d'ondelettes (nombre global dans la zone de l'image traitée) ;
- 20 - la zone de l'image considérée (en fonction des informations fournies notamment par le champ "Forme du maillage") ;
- le nombre de plans de bits (utilisés pour le codage des coefficients d'ondelettes).

Le champ Type de l'ondelette indique si l'ondelette appliquée à la zone considérée est par exemple une ondelette de Loop, de Butterfly, de Catmull-Clark, ou encore une ondelette affine, ou de toute autre type choisi en fonction de la nature de la zone considérée.

Le champ Forme du maillage permet quant à lui de transmettre le maillage de base (sous la forme d'un ensemble de sommets et d'arêtes).

Si l'on considère par exemple une image à coder qui a été partitionnée selon l'invention en deux zones de natures distinctes, la première zone ayant été codée par ondelettes de Butterfly, et la seconde par ondelettes de Loop, le signal de l'invention véhiculant la séquence codée transmise est préférentiellement de la

5 forme :

Début d'image

début de paquet / N°145 / 250 coef / sommet5, arete2,4,5; sommet45, arete  
56,54,87... / 256 / **butterfly** / (10,25,14), (25,54,84),(...),(25,36,10) / fin de paquet

10 debut de paquet / N°260 / 130 coef / sommet14, arete8,41,5; sommet7, arete  
21,47,21... / 256 / **loop** / (1,5,8), (2,4,42),(...),(52,20,10) / fin de paquet

Fin d'image

L'invention prévoit également d'associer à chaque type d'ondelette un code prédéfini entre le codeur et le décodeur, de façon à simplifier le contenu du champ Type d'ondelettes. Ainsi, on peut envisager d'attribuer aux ondelettes de Loop  
15 l'identifiant 1, aux ondelettes de Butterfly, le 2, aux ondelettes de Catmull-clark, le 3, et aux ondelettes affines, le 4. Le champ type d'ondelettes peut alors être codé sur 2 bits.

La méthode de décodage est la méthode duale de la méthode codage. Sur réception du signal véhiculant les paquets ci-dessus, le dispositif de décodage en  
20 extrait donc les informations relatives au type d'ondelettes appliqué à chacune des zones définies pour l'image, et applique un décodage sélectif de chacune de ces zones, en fonction du type d'ondelettes utilisé lors du codage.

On obtient donc une image de qualité visuelle optimale, et ce à faible coût de codage.

25

## REVENDICATIONS

1. Procédé de codage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique, mettant en œuvre un codage dudit maillage par ondelettes, caractérisé en ce qu'il met en œuvre au moins deux types d'ondelettes appliquées sélectivement à des zones distinctes de ladite image.  
5
2. Procédé de codage selon la revendication 1, caractérisé en ce qu'il comprend les étapes suivantes :
  - une étape de partitionnement de ladite image en au moins deux zones de natures distinctes, la nature d'une zone étant fonction d'au moins un paramètre caractéristique dudit maillage dans ladite zone ;  
10
  - pour chacune desdites zones, une étape d'affectation, au moins en fonction de ladite nature, d'un type d'ondelettes permettant d'optimiser ledit codage dudit maillage de ladite zone.
3. Procédé de codage selon la revendication 2, caractérisé en ce que ledit paramètre caractéristique dudit maillage tient compte de la densité dudit maillage dans ladite zone.  
15
4. Procédé de codage selon l'une quelconque des revendications 2 et 3, caractérisé en ce que ladite nature de ladite zone appartient au groupe comprenant :  
20
  - au moins un type de texture ;
  - au moins un type de contour ;
  - au moins un type de singularité ;
  - au moins un type de couleur ;
  - au moins un type de forme.
- 25 5. Procédé de codage selon l'une quelconque des revendications 1 à 4, caractérisé en ce que lesdits types d'ondelettes appartiennent au groupe comprenant :  
30
  - les ondelettes de Loop ;
  - les ondelettes de Butterfly ;
  - les ondelettes de Catmull-clark ;

- les ondelettes affines.

5 6. Procédé de codage selon l'une quelconque des revendications 1 à 5, caractérisé en ce qu'il comprend, pour chacune desdites zones, une étape d'application audit maillage de coefficients dudit type d'ondelettes affecté à ladite zone, tenant compte d'une valeur scalaire associée audit maillage en un point de mise à jour de ladite zone et de ladite valeur scalaire associée audit maillage en au moins certains points voisins dudit point de mise à jour.

10 7. Procédé de codage selon la revendication 6, caractérisé en ce que ladite valeur scalaire représente un paramètre dudit maillage appartenant au groupe comprenant :

- la luminance dudit maillage ;
- au moins une composante de chrominance dudit maillage.

15 8. Procédé de codage selon l'une quelconque des revendications 6 et 7, caractérisé en ce qu'il comprend en outre une étape de codage desdits coefficients d'ondelettes mettant en œuvre une technique appartenant au groupe comprenant :

- une technique de type zero-tree ;
- une technique de type EBCOT.

20 9. Procédé de codage selon l'une quelconque des revendications 6 à 8, caractérisé en ce que, ladite image appartenant à une séquence d'images successives, ledit procédé comprend en outre une étape de comparaison desdits coefficients d'ondelettes de ladite image aux coefficients d'ondelettes d'au moins une image précédente ou suivante de ladite séquence, de façon à éviter de mettre en œuvre ladite étape de codage pour des coefficients d'ondelettes de ladite image identiques à ceux de ladite image précédente ou suivante.

25 10. Procédé de codage selon l'une quelconque des revendications 1 à 9, caractérisé en ce qu'il permet de coder une séquence d'images successives, et en ce que ladite image est une image d'erreur, obtenue par comparaison d'une image originale de ladite séquence et d'une image construite par estimation/compensation de mouvement, ladite image comprenant au moins

30



une région d'erreur à coder et éventuellement au moins une région sensiblement vide.

11. Procédé de codage selon la revendication 10, caractérisé en ce que ladite étape de partitionnement comprend une étape de détection desdites régions d'erreur de ladite image par seuillage, permettant de déterminer au moins une région de ladite image présentant une erreur supérieure à un seuil prédéterminé.

12. Procédé de codage selon la revendication 11, caractérisé en ce que ladite étape de partitionnement comprend également une étape de regroupement d'au moins certaines desdites régions d'erreur détectées par blocs de forme parallépipédique.

13. Procédé de codage selon la revendication 12, caractérisé en ce que ladite étape de partitionnement comprend une étape de création desdites zones de ladite image sous forme d'ensembles de blocs de même nature.

14. Procédé de codage selon la revendication 11, caractérisé en ce que ladite étape de partitionnement comprend une étape de création desdites zones de ladite image à partir desdites régions d'erreur détectées, mettant en œuvre une technique de type quadtree.

15. Procédé de décodage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique codé par ondelettes, caractérisé en ce qu'il met en œuvre un décodage sélectif de zones distinctes de ladite image, en fonction d'informations relatives à un type d'ondelettes affecté au codage du maillage de chacune desdites zones.

16. Dispositif de codage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique, mettant en œuvre des moyens de codage dudit maillage par ondelettes, caractérisé en ce qu'il comprend des moyens d'application sélective d'au moins deux types d'ondelettes à des zones distinctes de ladite image.

17. Dispositif de décodage d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique codé par ondelettes, caractérisé en ce qu'il comprend des moyens

de décodage sélectif de zones distinctes de ladite image, en fonction d'informations relatives à un type d'ondelettes affecté au codage du maillage de chacune desdites zones.

5      **18.**      Signal représentatif d'une image à laquelle est associé un maillage hiérarchique codé par ondelettes,

caractérisé en ce qu'au moins deux types d'ondelettes ayant été appliqués sélectivement à des zones distinctes de ladite image lors du codage, ledit signal véhicule des informations relatives audit type d'ondelettes affecté au codage du maillage de chacune desdites zones.

10      **19.**      Signal selon la revendication 18, caractérisé en ce qu'il est structuré sous forme de paquets associés chacun à l'une desdites zones de ladite image, chacun desdits paquets comprenant les champs suivants :

- un champ indicatif d'un début de paquet ;
- un champ véhiculant un identifiant dudit paquet ;
- 15      - un champ d'en-tête d'informations (en anglais "information header") ;
- un champ comprenant lesdites informations relatives audit type d'ondelettes affecté à ladite zone ;
- un champ comprenant des coefficients d'ondelettes appliqués audit maillage de ladite zone ;
- 20      - un champ relatif à la forme dudit maillage de ladite image ;
- un champ indicatif d'une fin de paquet.

**20.**      Signal selon la revendication 19, caractérisé en ce que ledit champ d'en-tête d'informations comprend :

- un sous-champ relatif au nombre de coefficients d'ondelettes de ladite zone ;
- 25      - un sous-champ indiquant ladite zone de ladite image, en fonction de ladite forme dudit maillage ;
- un sous-champ relatif au nombre de plans de bits mis en œuvre pour lesdits coefficients d'ondelettes.

21. Application du procédé de codage selon l'une quelconque des revendications 1 à 14 et du procédé de décodage selon la revendication 15 à l'un au moins des domaines appartenant au groupe comprenant :

- le "streaming" vidéo (en français, "émission d'un flux vidéo") ;
- 5 - le stockage des vidéos ;
- la visioconférence ;
- la vidéo à la demande (en anglais VOD pour "Video On Demand") ;
- les mels vidéo.

1/6

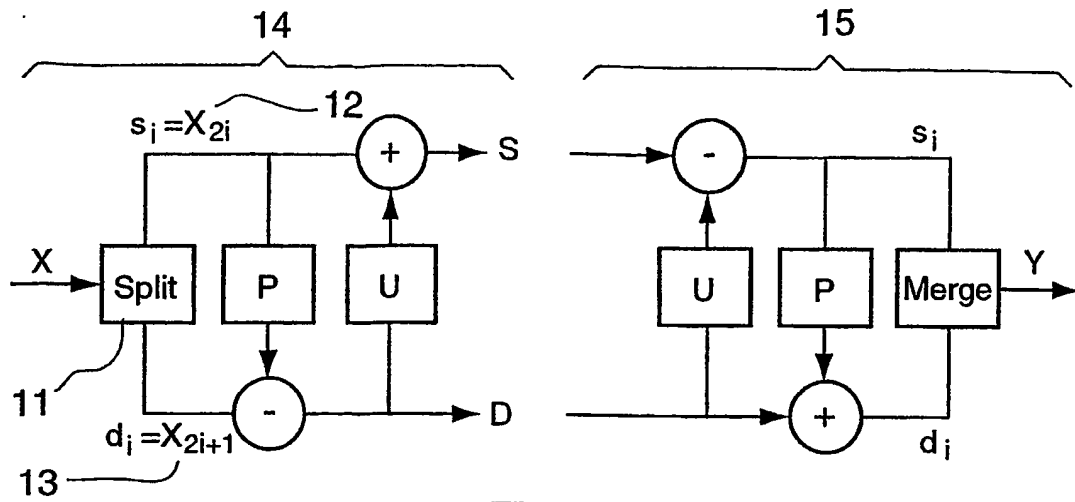


Fig. 1a

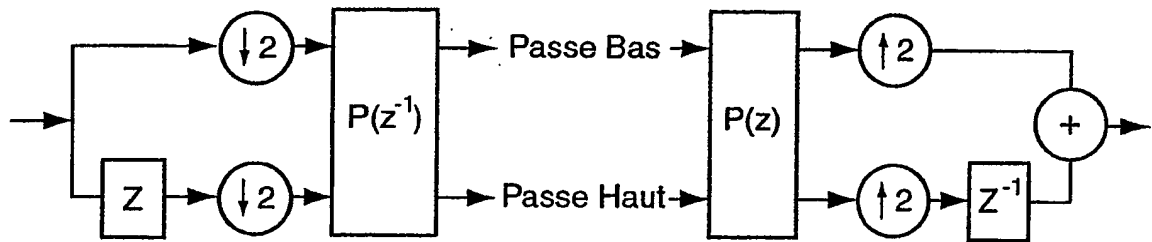


Fig. 1b

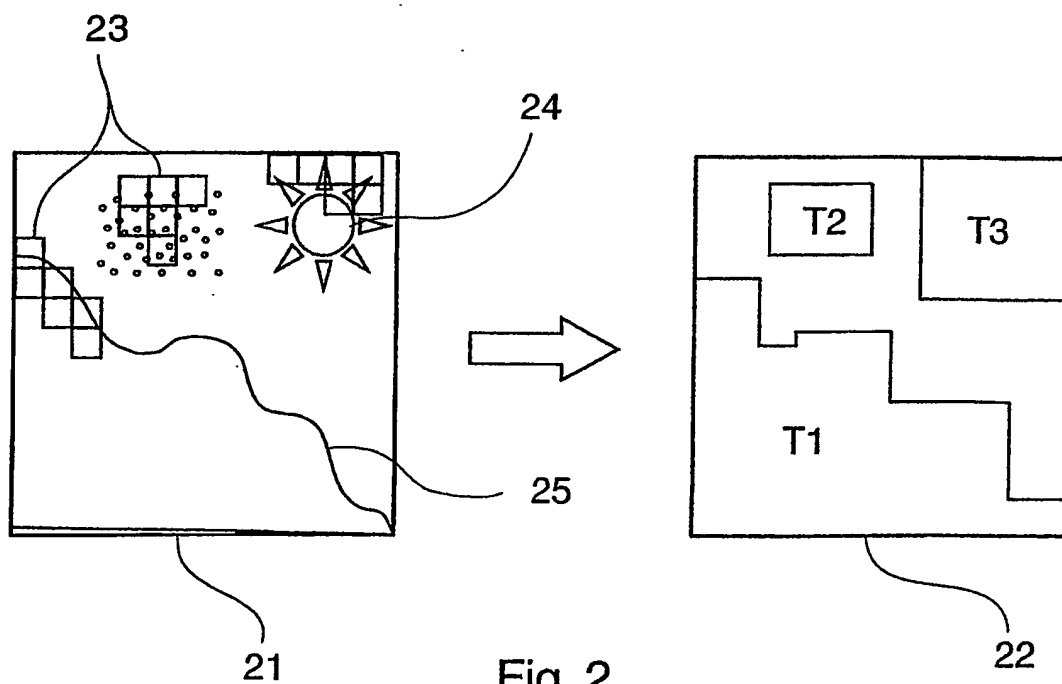
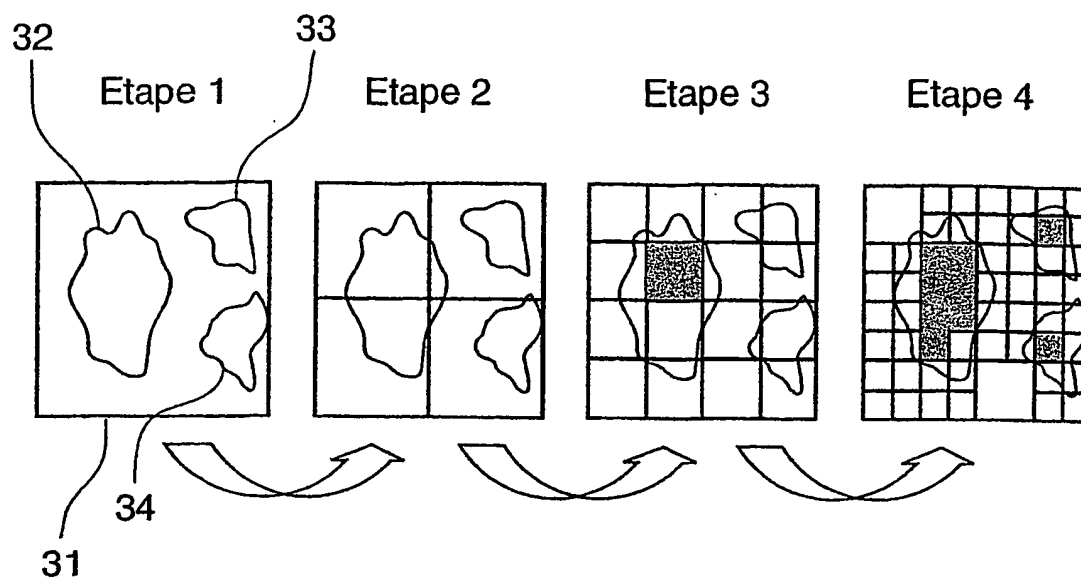
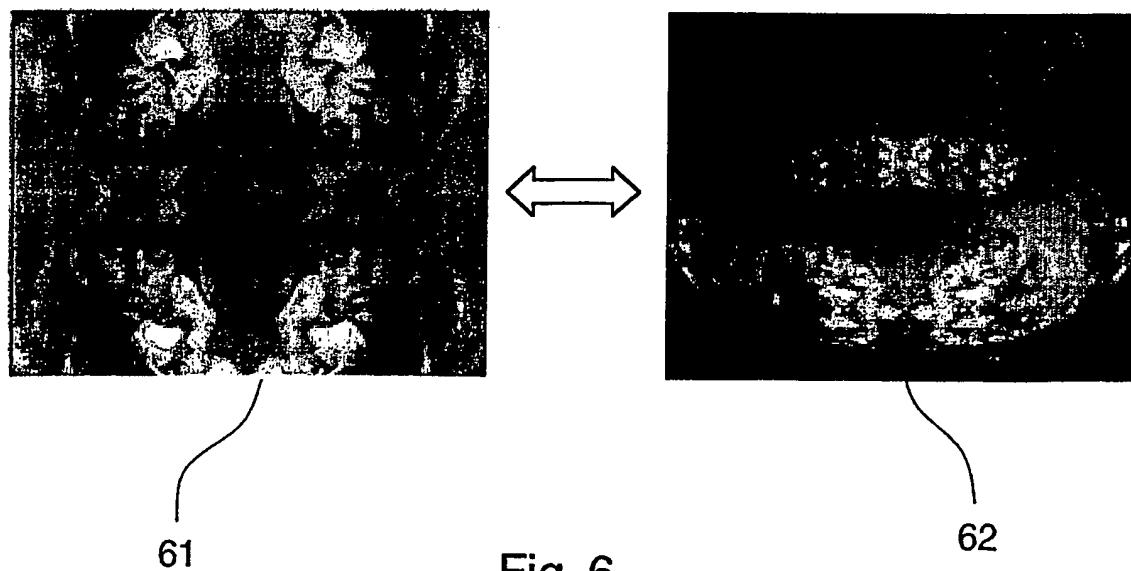
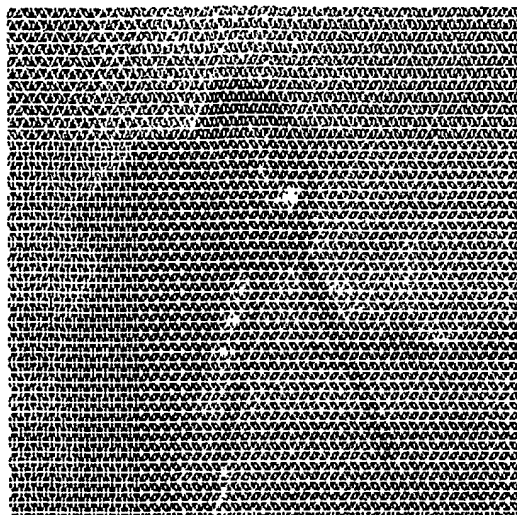
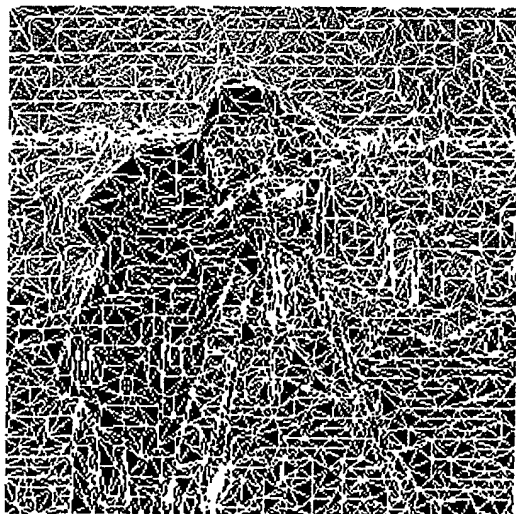


Fig. 2

2/6

Fig. 3Fig. 6

3/6

Fig. 4Fig. 5a

4/6

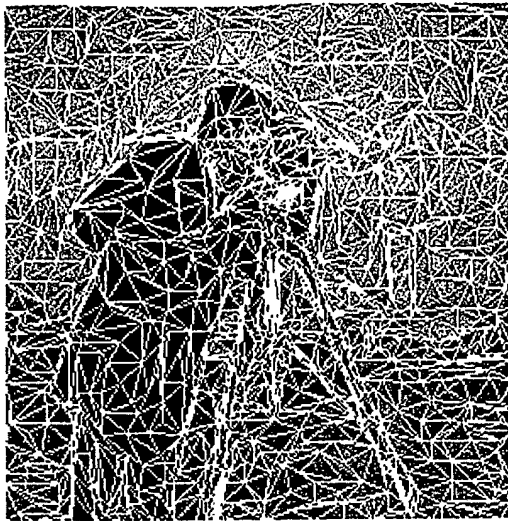


Fig. 5b

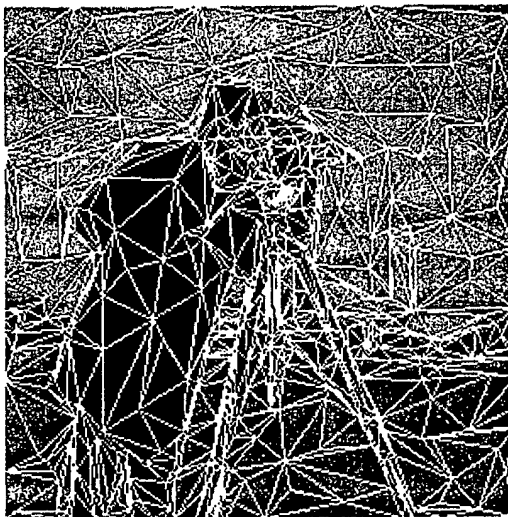


Fig. 5c

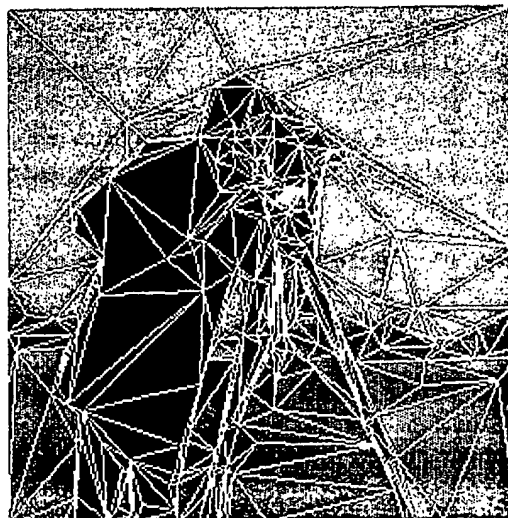


Fig. 5d

5/6

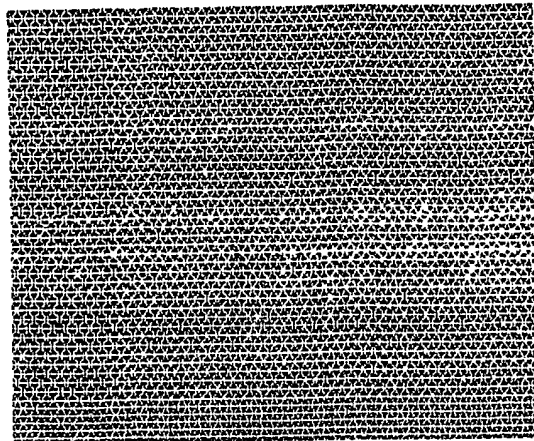


Fig. 5e

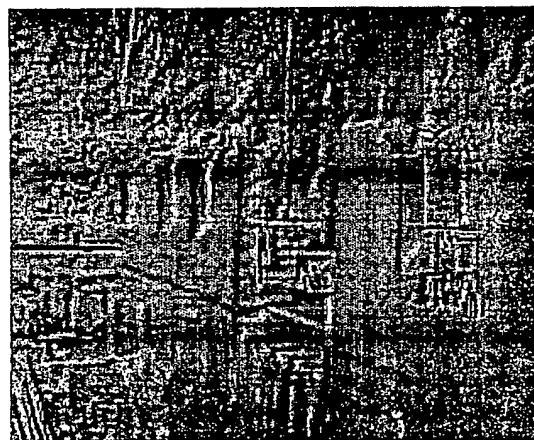


Fig. 5f

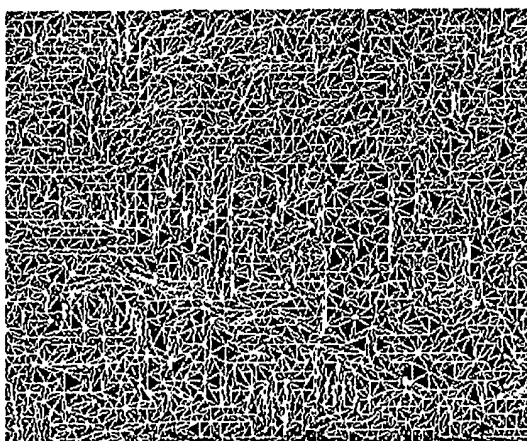
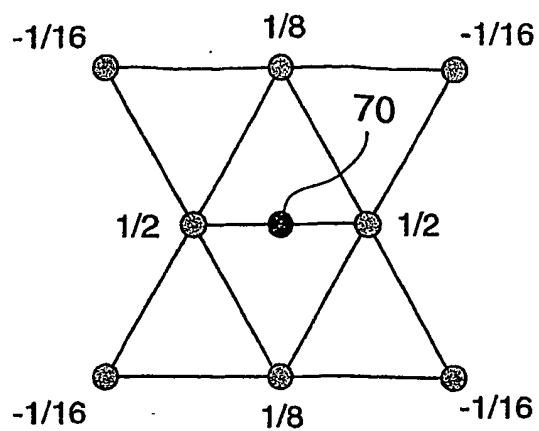
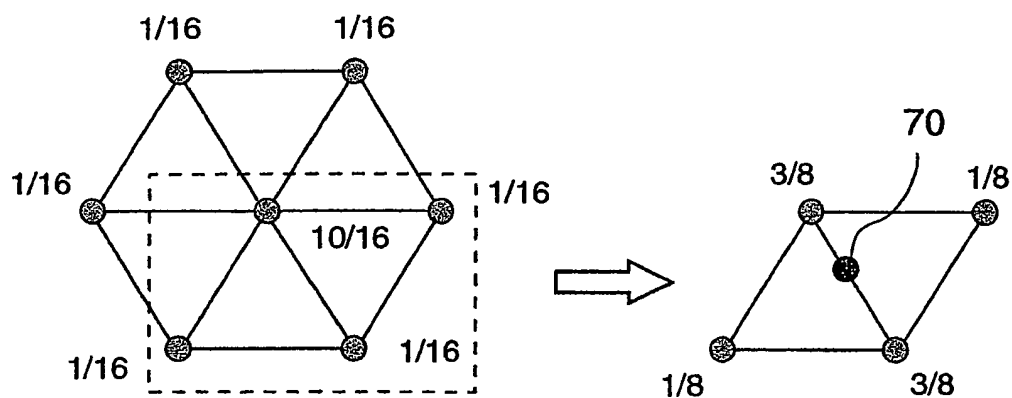
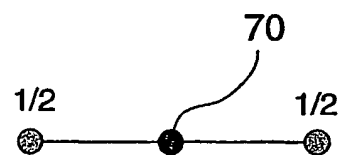
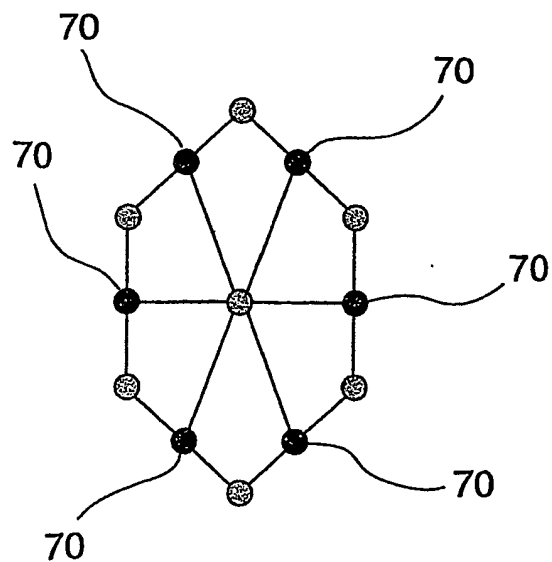


Fig. 5g



6/6

Fig. 7aFig. 7bFig. 7cFig. 7d

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER  
IPC 7 H04N7/26

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC 7 H04N

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practical, search terms used)

EP0-Internal

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category *	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	EGGER O ET AL: "HIGH COMPRESSION IMAGE CODING USING AN ADAPTIVE MORPHOLOGICAL SUBBAND DECOMPOSITION" PROCEEDINGS OF THE IEEE, IEEE. NEW YORK, US, vol. 83, no. 2, 1 February 1995 (1995-02-01), pages 272-287, XP000501244 ISSN: 0018-9219 the whole document	1-21
X	US 6 236 757 B1 (ZENG WENJUN ET AL) 22 May 2001 (2001-05-22) column 3, line 19 - column 6, line 17 figures 1,2A,2B,4,5	1,2
A	----- -/-	3-21

☒ Further documents are listed in the continuation of box C.

☒ Patent family members are listed in annex.

\* Special categories of cited documents:

- \*A\* document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
- \*E\* earlier document but published on or after the international filing date
- \*L\* document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
- \*O\* document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
- \*P\* document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

- \*T\* later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
- \*X\* document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
- \*Y\* document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art.
- \*G\* document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

21 May 2004

Date of mailing of the international search report

16/06/2004

Name and mailing address of the ISA

European Patent Office, P.B. 5818 Patentlaan 2  
NL - 2280 HV Rijswijk  
Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl,  
Fax: (+31-70) 340-3016

Authorized officer

Lombardi, G

## C.(Continuation) DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category *	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	<p>HARIDASAN. R ET AL: "Scalable coding of video objects"            CIRCUITS AND SYSTEMS, 1998. ISCAS '98.            PROCEEDINGS OF THE 1998 IEEE INTERNATIONAL SYMPOSIUM ON MONTEREY, CA, USA 31 MAY-3 JUNE 1998, NEW YORK, NY, USA, IEEE, US, 31 May 1998 (1998-05-31), pages 289-292, XP010289442            ISBN: 0-7803-4455-3            pages IV-289 - pages IV-290, paragraphs 2,3,4.1</p>	1-21
A	<p>WO 00/49571 A (QU LI ;SIMON BRENT (CA); WANG MENG (CA); YANG XUE DONG (CA); WONG)            24 August 2000 (2000-08-24)            figures 51-56</p>	1-21
A	<p>DAVOINE F ET AL: "Adaptive Delaunay triangulation for attractor image coding"            PATTERN RECOGNITION, 1994. VOL. 1 - CONFERENCE A: COMPUTER VISION &amp; IMAGE PROCESSING., PROCEEDINGS OF THE 12TH IAPR INTERNATIONAL CONFERENCE ON JERUSALEM, ISRAEL 9-13 OCT. 1994, LOS ALAMITOS, CA, USA, IEEE COMPUT. SOC, 9 October 1994 (1994-10-09), pages 801-803, XP010216138            ISBN: 0-8186-6265-4            page 802, paragraph 2; figure 1</p>	1-21

Patent document cited in search report		Publication date		Patent family member(s)	Publication date
US 6236757	B1	22-05-2001	JP	2000032466 A	28-01-2000
			US	2002003906 A1	10-01-2002
WO 0049571	A	24-08-2000	CA	2261833 A1	15-08-2000
			AU	2529900 A	04-09-2000
			WO	0049571 A2	24-08-2000
			CA	2363273 A1	24-08-2000

A. CLASSEMENT DE L'OBJET DE LA DEMANDE  
CIB 7 H04N7/26

Selon la classification internationale des brevets (CIB) ou à la fois selon la classification nationale et la CIB

B. DOMAINES SUR LESQUELS LA RECHERCHE A PORTE

Documentation minimale consultée (système de classification suivi des symboles de classement)

CIB 7 H04N

Documentation consultée autre que la documentation minimale dans la mesure où ces documents relèvent des domaines sur lesquels a porté la recherche

Base de données électronique consultée au cours de la recherche internationale (nom de la base de données, et si réalisable, termes de recherche utilisés)

EPO-Internal

C. DOCUMENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS

Catégorie *	Identification des documents cités, avec, le cas échéant, l'indication des passages pertinents	no. des revendications visées
X	EGGER O ET AL: "HIGH COMPRESSION IMAGE CODING USING AN ADAPTIVE MORPHOLOGICAL SUBBAND DECOMPOSITION" PROCEEDINGS OF THE IEEE, IEEE. NEW YORK, US, vol. 83, no. 2, 1 février 1995 (1995-02-01), pages 272-287, XP000501244 ISSN: 0018-9219 le document en entier	1-21
X	US 6 236 757 B1 (ZENG WENJUN ET AL) 22 mai 2001 (2001-05-22) colonne 3, ligne 19 - colonne 6, ligne 17 figures 1,2A,2B,4,5	1,2
A		3-21
	----- -/-	

☒ Voir la suite du cadre C pour la fin de la liste des documents

☒ Les documents de familles de brevets sont indiqués en annexe

\* Catégories spéciales de documents cités:

- \*A\* document définissant l'état général de la technique, non considéré comme particulièrement pertinent
- \*E\* document antérieur, mais publié à la date de dépôt international ou après cette date
- \*L\* document pouvant jeter un doute sur une revendication de priorité ou cité pour déterminer la date de publication d'une autre citation ou pour une raison spéciale (telle qu'indiquée)
- \*O\* document se référant à une divulgation orale, à un usage, à une exposition ou tous autres moyens
- \*P\* document publié avant la date de dépôt international, mais postérieurement à la date de priorité revendiquée

- \*T\* document ultérieur publié après la date de dépôt international ou la date de priorité et n'appartenant pas à l'état de la technique pertinent, mais cité pour comprendre le principe ou la théorie constituant la base de l'invention
- \*X\* document particulièrement pertinent; l'invention revendiquée ne peut être considérée comme nouvelle ou comme impliquant une activité inventive par rapport au document considéré isolément
- \*Y\* document particulièrement pertinent; l'invention revendiquée ne peut être considérée comme impliquant une activité inventive lorsque le document est associé à un ou plusieurs autres documents de même nature, cette combinaison étant évidente pour une personne du métier
- \*G\* document qui fait partie de la même famille de brevets

Date à laquelle la recherche internationale a été effectivement achevée

21 mai 2004

Date d'expédition du présent rapport de recherche internationale

16/06/2004

Nom et adresse postale de l'administration chargée de la recherche internationale  
Office Européen des Brevets, P.B. 5818 Patentlaan 2  
NL - 2280 HV Rijswijk  
Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl,  
Fax: (+31-70) 340-3016

Fonctionnaire autorisé

Lombardi, G

C.(suite) DOCUMENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS		
Catégorie	Identification des documents cités, avec, le cas échéant, l'indication des passages pertinents	no. des revendications visées
A	<p>HARIDASAN R ET AL: "Scalable coding of video objects"            CIRCUITS AND SYSTEMS, 1998. ISCAS '98.            PROCEEDINGS OF THE 1998 IEEE INTERNATIONAL SYMPOSIUM ON MONTEREY, CA, USA 31 MAY-3 JUNE 1998, NEW YORK, NY, USA, IEEE, US, 31 mai 1998 (1998-05-31), pages 289-292, XP010289442            ISBN: 0-7803-4455-3            pages IV-289 - pages IV-290, alinéas 2,3,4.1</p>	1-21
A	<p>WO 00/49571 A (QU LI ;SIMON BRENT (CA); WANG MENG (CA); YANG XUE DONG (CA); WONG)            24 août 2000 (2000-08-24)            figures 51-56</p>	1-21
A	<p>DAVOINE F ET AL: "Adaptive Delaunay triangulation for attractor image coding"            PATTERN RECOGNITION, 1994. VOL. 1 - CONFERENCE A: COMPUTER VISION &amp; IMAGE PROCESSING., PROCEEDINGS OF THE 12TH IAPR INTERNATIONAL CONFERENCE ON JERUSALEM, ISRAEL 9-13 OCT. 1994, LOS ALAMITOS, CA, USA, IEEE COMPUT. SOC, 9 octobre 1994 (1994-10-09), pages 801-803, XP010216138            ISBN: 0-8186-6265-4            page 802, alinéa 2; figure 1</p>	1-21

Document brevet cité au rapport de recherche		Date de publication	Membre(s) de la famille de brevet(s)		Date de publication
US 6236757	B1	22-05-2001	JP	2000032466 A	28-01-2000
			US	2002003906 A1	10-01-2002
WO 0049571	A	24-08-2000	CA	2261833 A1	15-08-2000
			AU	2529900 A	04-09-2000
			WO	0049571 A2	24-08-2000
			CA	2363273 A1	24-08-2000

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☒ FADED TEXT OR DRAWING
- ☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☒ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☒ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**